

The logo for HTS (Hotel Training School) consists of the letters 'HTS' in a bold, white, sans-serif font, set against a black rounded square background.

HOTEL
TRAINING
SCHOOL

curso de
ADOBE FLASH
Y PHOTOSHOP

50 HORAS 
duración

Flash es una aplicación orientada a los contenidos dinámicos multimedia para Internet (animaciones publicitarias, presentaciones de proyectos, webs interactivas y videojuegos). Además, Photoshop es un programa para el mundo del diseño gráfico, el tratamiento digital de imágenes y retoque fotográfico. Así, este curso online ofrece al alumno una formación básica en la materia de estos dos programas de diseño digital. También, aprenderás a utilizar los paneles y menús de botones de ambos programas y sus entornos de trabajo adecuados. La versión que se utiliza de estos programas es la Adobe CS5.

www.hts-school.com

OBJETIVOS

1 Conocer los aspectos básicos de Adobe Flash.

2 Conocer los aspectos básicos de Adobe Photoshop.

CONTENIDO

1 *el entorno de trabajo I adobe flash CS5*

- 1.1 Tipos de gráficos.
- 1.2 Flujo de trabajo Flash CS5.
- 1.3 Ver el área de trabajo.
- 1.4 Menús.
- 1.5 Gestión de ventanas y paneles.
- 1.6 Guardar espacio de trabajo.
- 1.7 Preferencias en flash.

2 *el entorno de trabajo II adobe flash CS5*

- 2.1 El escenario y propiedades del documento.
- 2.2 Herramientas.
- 2.3 Línea de tiempo y capas.
- 2.4 Vistas del documento.
- 2.5 Reglas, guías y cuadrículas.
- 2.6 Deshacer, rehacer, historial.
- 2.7 Películas Flash.

3 *conceptos básicos en adobe photoshop*

- 3.1 Novedades del programa.
- 3.2 Tipos de imágenes.
- 3.3 Resolución de imagen.
- 3.4 Formato PSD.
- 3.5 Formatos de imagen.

4 *área de trabajo en adobe photoshop*

- 4.1 Abrir y guardar una imagen.
- 4.2 Crear un documento nuevo.
- 4.3 Área de trabajo.
- 4.4 Gestión de ventanas y paneles.
- 4.5 Guardar un espacio de trabajo.
- 4.6 Modos de pantalla

5 *paneles y menús en adobe photoshop*

- 5.1 Barra menú.
- 5.2 Barra de herramientas.
- 5.3 Opciones de Herramientas y barra de estado.
- 5.4 Ventanas de photoshop I.
- 5.5 Ventanas de photoshop II.
- 5.6 Zoom y mano y ventana navegador.
- 5.7 Prácticas.